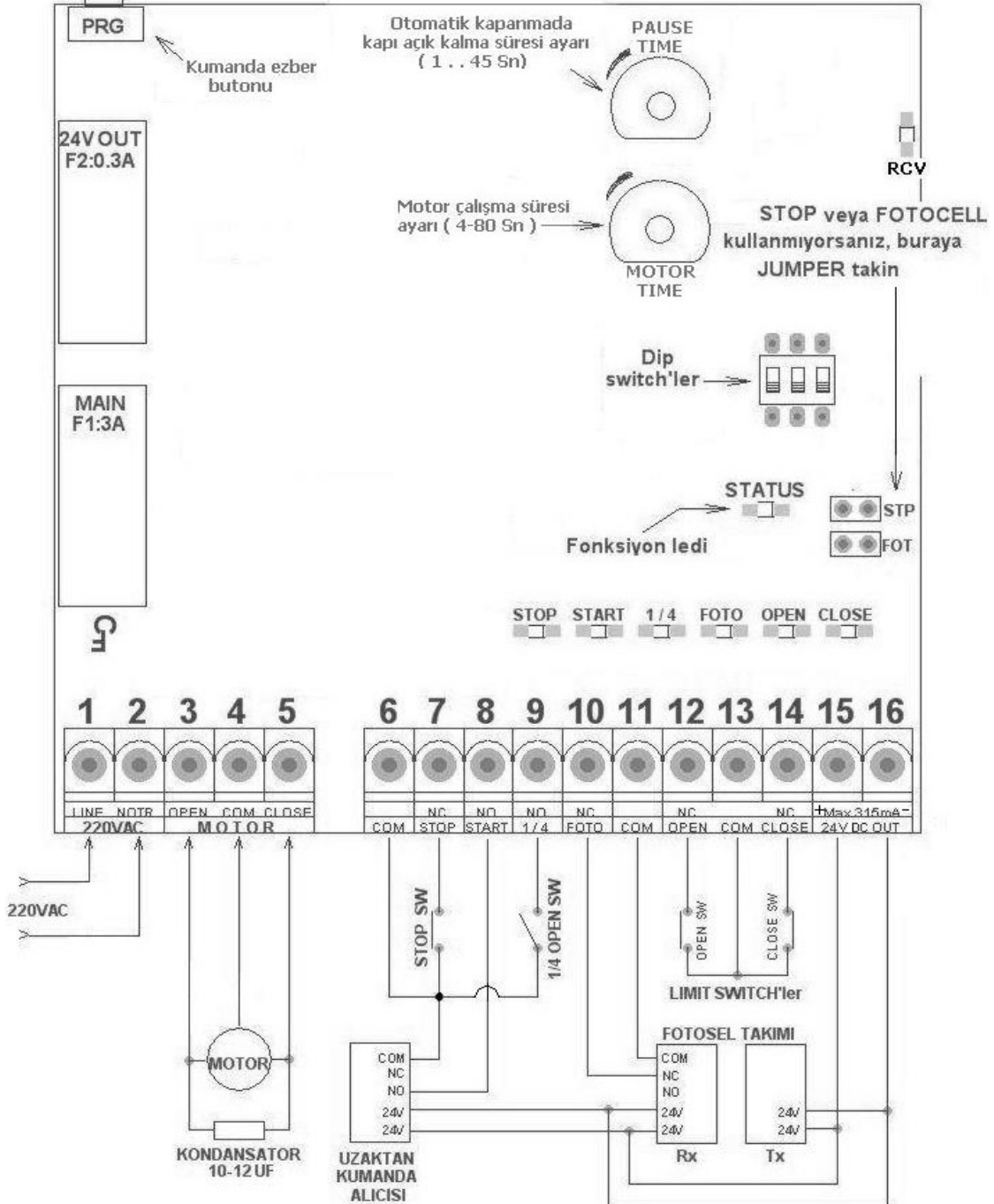


## PRO25-220VAC Motorlu Yana kayar kapı / Bariyer / Panjur için

Kart giriş voltajı	220VAC - 50 -60 Hz
Maksimum motor gücü	350 W
Giriş sigortası değeri	F1 = 3A - 250V
Harici cihazlar için besleme çıkışı sigorta değeri	F2 = 315mA - 250V
Çalışma ortamı sıcaklık aralığı	-20 . . . . . + 50 C
Kapı açık bekleme süresi ayarı	PAUSE TIME trimpotu ile ayarlanan 1 ... 60 sn
Motor çalışma süresi ayarı [A]	Motor TIME trimpotuyla ayarlanan, Min. 4 Sn Maks. 80 sn.
Pcb ölçü ve özellikleri	80mm x 113 mm / TS-EN-ISO9001 belgesi

**DİKKAT: Flasherin 2'li klemens uçlarında, motor çalışınca 220V sabit voltaj vardır.**



>>>>>>>>>> Not : Kartı panjurda kullanacaksanız, 12-13 ve 13-14'ü köprüleyin <<<<<<<<<<<<

## Terminal bağlantıları

- **Terminal 1-2** : Bu girişlere 220VAC giriş voltajı bağlanmalıdır.
- **Terminal 3-4-5** : Bu uçlara 220VAC motorun bağlantısı yapılır. 4 numara motorun ortak ucudur. (GRİ veya MAVİ kablo)
- **Terminal 6** : COM. Bütün kontrol switch'leri için ortak uçtur.
- **Terminal 7** : STOP switch bağlantı ucu. Eğer kullanılacaksa, bu uç ile 6 no'lu terminal (COM) arasına normalde kapalı (NC) kontaklı switch bağlanmalıdır. Kullanılmıyorsanız, PARK yerinden bir Jumper olarak STOP yuvasına [ 4 ] takın veya 6-7 terminalleri arasına köprü atın. STOP'a basıldığında, kart kendini kilitlet ve komut almaz. Tekrar çalışması için bir Start komutu verilmelidir.
- **Terminal 8** : START switch bağlantı ucu. Bu uç ile 6 no'lu terminal (COM) arasına normalde açık (NO) kontaklı switch bağlanmalıdır.
- **Terminal 9** : 1 / 4 Open switch bağlantı ucu. Eğer kullanılacaksa, bu uç ile 6 no'lu terminal (COM) arasına normalde açık (NO) kontaklı switch bağlanmalıdır. Kapı kapalıyken 1 / 4 switch'e basıldığında kapı 5 saniye süreyle açılır ve bekler. Kapatmak için 1 / 4 switch'e tekrar basmalısınız. (NOT: Kapı kısmen açıktan START'a basılırsa, kapı tam açılır.)
- **Terminal 10-11** : FOTOCELL switch bağlantı uçları. Eğer sistemde fotosel kullanılacaksa, bu terminal arasına normalde kapalı (NC) kontaklı switch bağlanmalıdır. Eğer kullanılmıyorsanız, PARK yerinden bir Jumper olarak FOTO yuvasına [ 4 ] takın veya 10-11 terminalleri arasına köprü atın.
- **Terminal 12** : OPEN Limit switch bağlantı ucu. Bu uç ile 13 no'lu terminal (COM) arasına normalde kapalı (NC) kontaklı switch bağlanmalıdır. Kapı açılırken motor, bu switch'e basılırsa veya Motor Time ile ayarladığınız süreyi aşarsa DURUR.
- **Terminal 13** : COM. Limit switch'ler için ortak uçtur. **Kartı panjurda kullanacaksanız, 12-13 ve 13-14'ü köprüleyin**
- **Terminal 14** : CLOSE Limit switch bağlantı ucu. Bu uç ile 13 no'lu terminal (COM) arasına normalde kapalı (NC) kontaklı switch bağlanmalıdır. Kapı kapanırken motor, bu switch'e basılırsa veya Motor Time ile ayarladığınız süreyi aşarsa DURUR.
- **Terminal 15-16** : 24VDC - Max. 315mA -**\*\*\* DİKKAT \*\*\* 24VDC çıkıştır.** Fotosel ve Uzaktan kumanda alıcısı gibi harici cihazların beslemeleri için çıkıştır. Sigortanın atması halinde aynı değerde sigorta kullanın ve bu uçlara bağlanan harici yüklerin akımını kontrol edin. Gerekirse bazılarını haricen besleyin.

## Dip switch ayarları

[ Dip switch ayarlarını değiştirdikten sonra enerjiyi kesip tekrar vermek gerekmez ]

	Açıklama	OFF	ON
Dip sw 1	Tam açılınca kapanma şekli	Süre sonunda OTOMATİK	Komut ile MANUEL
Dip sw 2	Kapı açılırken veya tam açıktan <b>[B]</b>	Komut almaz	Komut alır
Dip sw 3	Komut alınca hareket şekli <b>[C]</b>	Aç-Kapat-Aç-Kapat.....	Aç-Dur-Kapat-Dur.....

- [A]** Start komutu verildiğinde, motor en fazla MOTOR TIME Trimpotuyla ayarlanan süre kadar çalışır. **Bu sürede limit switch'lere temas edilmezse, kart limit switch'e dokunmuş gibi motoru durdurur.** ( PANJURLARDA kullanışlıdır. Motorun fazladan çalışmasını engeller. Kayar kapı ve bariyerlerde ise EMNİYETLİ ÇALIŞMA SÜRESİ AYARI için kullanılır. )
- [B]** Dip sw 2 ON seçilirse, kapı açılırken komut alır durur ve bekler. Tekrar komut verirsiniz kapanır. Kapıyı kısmen açık tutarak kullanma için idealdir. 1/4 Yaya butonu kullanmadan yaya geçişi sağlar. Otomatik mod'da kapı tam açık süre sayarken komut verirsiniz, süre saymayı bırakır ve kapıyı kapatır.
- [C]** Komut butonuna basıldığı anda yapılacak işlem gerçekleşir. Ancak bir sonraki aşama için mutlaka butonu bırakmak ve gerekliyse tekrar basmak gerekir.

## Enerji vermeden önce ayarlar ve bağlantılar

- ✓ 220V - Flaşör - Motor bağlantılarını şekildeki gibi yapın.
- ✓ Stop switch kullanılmıyorsanız STOP jumper'ını takın.
- ✓ Fotosel kullanılmıyorsanız FOTO jumper'ını takın.
- ✓ 12-13-14 no'lu terminallere NC kontaklı limit switch'leri bağlayın. **Panjurda kullanacaksanız, 12-13 ve 13-14'ü köprüleyin**
- ✓ Dip switch 1 -2 -3 ile kapıyı nasıl çalıştırmak istediğinize göre ayarlar yapın.
- ✓ Otomatik kapanma modunu seçtiyseniz, TIME trimpot'u ile kapı açılınca açık kalma süresi ayarını yapın
- ✓ Enerjiyi verdikten sonra **ilk START komutunu verdiğinizde kapı mutlaka açılma yönüne hareket etmelidir.** Kapanıyorsa 3 ve 5 uçlarını yer değiştirin. (Önemlidir. Eğer düzeltmezseniz, fotosel kapı kapanırken değil, açılırken görev yapar.)
- ✓ Yaya geçişi için 1 / 4 Open switch girişini kullanacaksanız NO bir switch kullanın. (1 / 4 Open switch'e basılınca kapı 5 sn süreyle kısmen açılır. Kapanması için tekrar 1 / 4 Open switch'e basılması gerekir.)
- ✓ Kullanılmayan Jumper'lar PARK yerinde takılıdır. İşe yaramazlar.
- ✓ MOTOR TIME trimpotu ile, **Motor çalışma süresini mutlaka ayarlayın.** Ayarlamak istemiyorsanız, maksimum'a getirin.

## Kumandaların hafızaya kaydedilmesi

[Bu bölüm, sadece üzerinde receiver olan PRO25-R modeli için geçerlidir]

**Hafızayı silmek** : PRG switch'e basılı tutarak karta enerji verin. SET ledi 6 kez parlayıp söndükçe hafıza silinmiştir. PRG switch'i bırakıp ilk kumandanızın butonuna basarak kimliğini ezberletin.

**Yeni bir kumanda tanıtmak** : Herhangi bir zamanda PRG switch'ne 1 saniye basıp bırakın. Takip eden 5 saniye içerisinde yeni kumandanızın bir tuşuna basın. Yeni kimlik ezberlenir, SET led'i parlar söner ve kapı hareket eder.

**Maksimum kumanda sayısı** : 24 dettir. Maksimum sayı aşıldığında eski kayıtları korur ve yeni kayıt yapmaz. Daha fazla kumandaya ihtiyaç olduğunda haricen bir alıcı bağlanmalıdır.